スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



HEIWA

# パーラー ミニ
# Parlor! Mini 8

パチンコ実機シミュレーションゲーム

JASRAC V-973161

SHVC-AQUJ-JPN

# はじめに

この度は、弊社製品「Parlor! Mini 8」をお買い上げ戴き誠にありがとうございます。ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読み戴き、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、本書は大切に保管願います。

## 健康上のご注意

### 警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

### 注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

# HEIWA Parlor! Mini 8

パーラー ミニ

パチンコ実機シミュレーションゲーム

## 目次






※本書内の画面写真は開発中のものです。

## 操作方法
（パチンコ画面）




**Ⓛボタン**
釘調整（釘見）画面へ移動

**Ⓡボタン**
ステータス表示切替

**Ⓧボタン**
スロット部分拡大

**Ⓐボタン**
玉打ち開始／停止

**Ⓑボタン**
メニュー画面切替

**Ⓨボタン**
玉の貸出

**スタートボタン**
ゲームの中断／再開

**セレクトボタン**
プレイ中の台データ確認

**✚キー**
台のスクロール（上下）
パワーゲージ調整（左右）

# ゲームの始め方

「Parlor! Mini 8」では、2種類の遊び方（モード）が選べます。

## 必勝モード……….P5～

機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。プレイ中でも釘調整ができます。

## 実践モード……….P13～

プレイ前に交換レートや営業形態等、条件を設定してから遊ぶモードです。

## タイトル画面

●プレイするモードを選んでください。

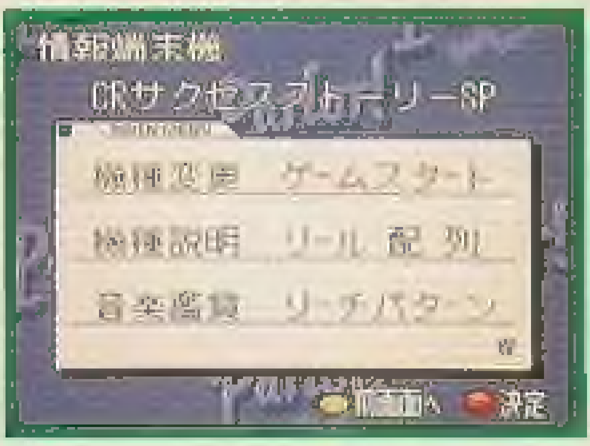



①✚キーでモードを選ぶ。
②●ボタンを押す。

# 必勝モード

**機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。**

## 情報端末機




●以下の項目から、✚キーで遊び方を選び、Ⓐボタンを押してください。

| | |
|---|---|
| 機種変更 | プレイする機種を選ぶ　(P5) |
| ゲームスタート | パチンコをプレイする　(P6) |
| 機種説明 | パチンコ台の情報確認　(P7) |
| リール配列 | リール配列確認　(P7) |
| リーチパターン | リーチパターン確認　(P7) |
| 音楽鑑賞 | ゲーム中の音楽を鑑賞する（P7) |

## 機種変更

●プレイする機種を選んでください。

①

②

①✚キーで「機種変更」を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（画面上部の機種名が変わる）

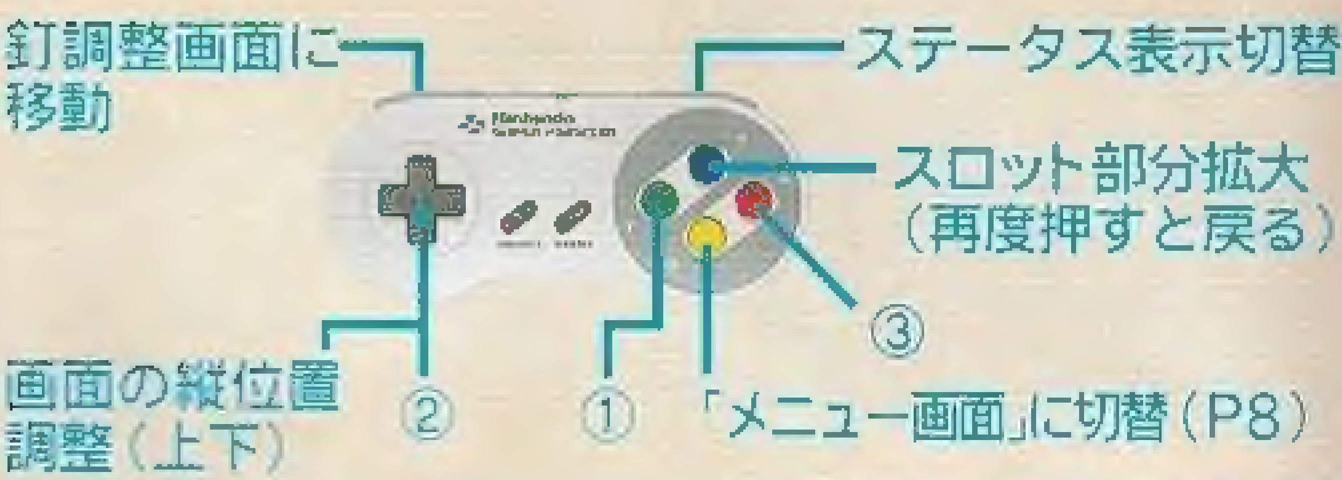
# 必勝モード

## ゲームスタート（パチンコ画面）

●「ゲームスタート」を選ぶとパチンコ画面に進みます。



＜ステータス表示＞
現在の持ち玉数と玉を打つ強さを黄色のゲージで表示します。
（自動右打中はゲージ点滅）
※Ⓡボタンでリール回転数とプレイ時間表示に切替




①Ⓑボタンで玉を貸し出す。
②✚キー左右で玉を打つ強さを調整する。
③Ⓐボタンで玉を打ち出す。（再度押すと玉打ち停止）

■自動右打（P11）中はゲージが最大になり、青色に点滅します。このとき✚キー左でゲージを下げないでください。（自動右打が解除されます）
ゲージを下げてしまった場合、✚キー右でゲージを最大まで戻してください。
※故意に右打ちをしない場合は、✚キー左右で自由に調整してください。

# 必勝モード

## 機種説明

●各機種の種別やボーダーライン表等を説明します。




①✚キーで説明項目を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（Ⓑで情報端末機へ）

※項目が細かく分類されている場合は、さらに✚キーで説明項目を選びⒶボタンを押してください。

## リール配列

●各機種のリール図柄を表示します。




①✚キー上下左右でリールが移動します。
（Ⓑで情報端末機へ）

## リーチパターン

●各機種のリーチパターンを表示します。




①✚キーで選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（Ⓑで情報端末機へ）

## 音楽鑑賞

●ゲーム中で使用している音楽・効果音を鑑賞します。




①✚キーで曲目を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（Ⓑで情報端末機へ）

# 必勝モード

## メニュー画面







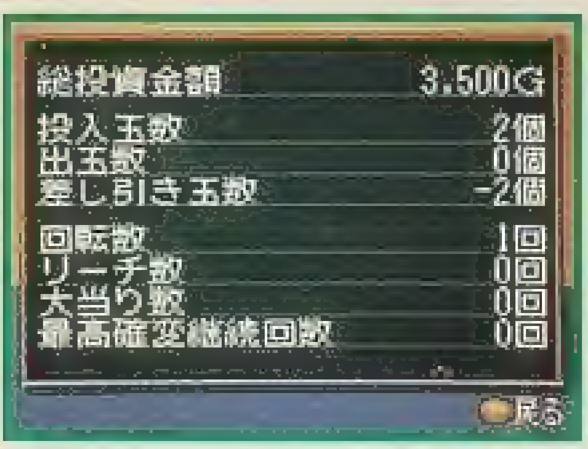
●パチンコ画面でⒷボタンを押すと「メニュー画面」に切り替わります。
以下の項目から選んでください。

①✚キーで項目を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。（Ⓑでパチンコ画面に戻る）

## メニュー画面・項目

| データ | グラフ | 当り図柄 |
|---|---|---|
| データ確認 | 出玉グラフ確認 | 大当り図柄確認 |
| **釘調整** | **オプション** | **EXIT** |
| 釘の向き調整 | 各種設定変更 | プレイ終了 |

### データ （データ確認）




●Ⓐまたは Ⓑボタンでメニュー画面に戻ります。

●数値が表示できない場合は[－]となります。

# 必勝モード

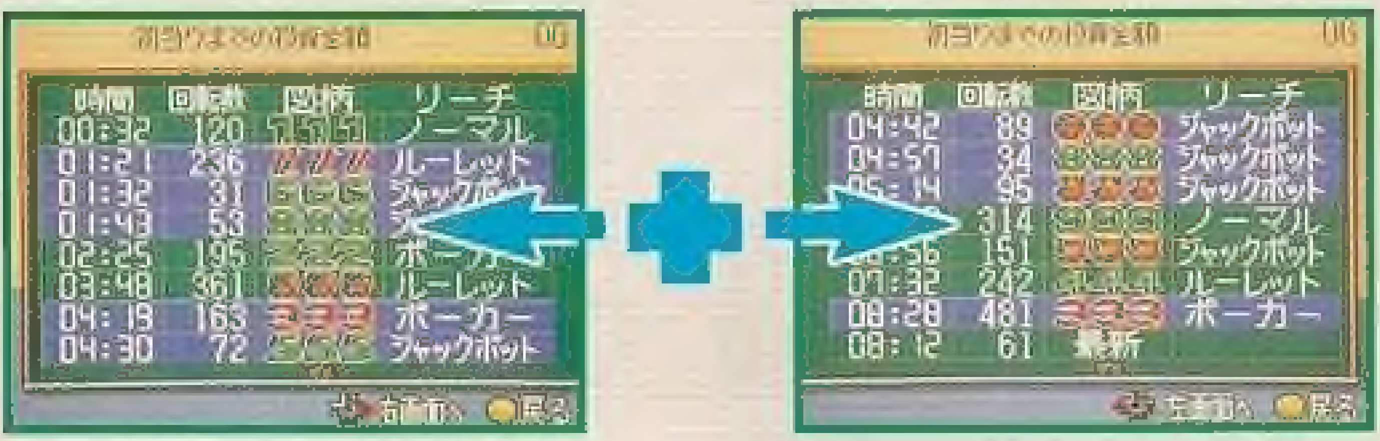
## グラフ （出玉グラフ確認）




●出玉の流れがグラフにより、一目でわかります。
（Ⓑでメニュー画面に戻る）

●✚キー左右でグラフが横スクロールします。

## 当り図柄 （大当り図柄確認）




●プレイ中に大当りした図柄を最大15回分記憶します。
（✚キー左右で画面切替、Ⓑでメニュー画面に戻る）

| | |
|---|---|
| 時　間 | スタート時から大当りまでの時間。 |
| 回転数 | 前回の大当り終了時からの回転数。 |
| 図　柄 | 大当り時の図柄。 |
| リーチ | 大当り時のリーチパターン。<br>情報端末機のリーチパターン（P7）に対応。 |

# 必勝モード

## 釘調整 （釘の向きを調整）

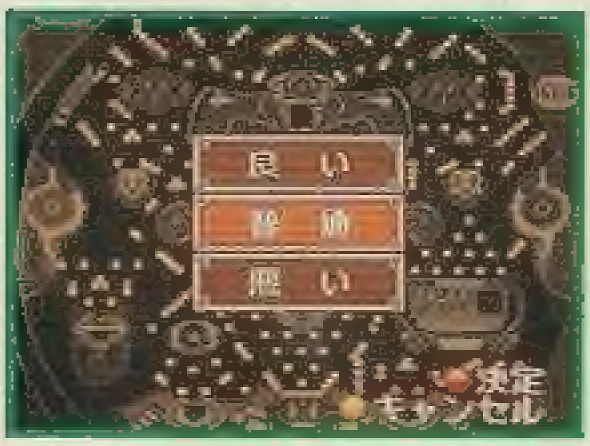






●特定の釘を8方向に調整できます。

①✚キーで調整する釘を選ぶ。
②Ⓧボタンを押しながら✚キーを押し、釘の向きを変更する。
③Ⓑボタンでメニュー画面に戻る。







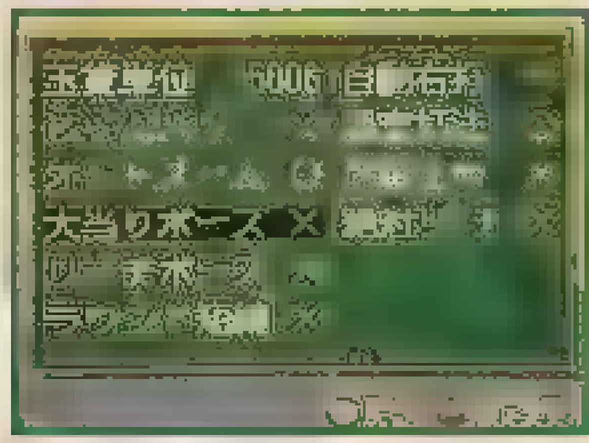
●Ⓐボタンを押すと「釘設定ウィンドウ」が開き、お好みの釘状態を選択できます。

①Ⓐボタンで、「釘設定ウィンドウ」を開く。
②✚キー上下で釘状態を選ぶ。
③Ⓐボタンで、「釘設定ウィンドウ」を閉じる。

※ 釘設定ウィンドウでの選択後も釘調整ができます。

# 必勝モード

## オプション （各種設定を変更）







●[大当りポーズ]など、ゲーム中の設定が変更できます。

1 ✚キーで項目を選ぶ。
2 Ⓐボタンで　（実行）または×（停止）に変更する。
3 Ⓑボタンでパチンコ画面に戻る。

### ＜玉貸単位＞

玉貸単位を変更します。「AUTO」にすると、玉切れのとき自動的に最小金額の玉を貸出します。

### ＜じゃんバリ＞

大当り確率が大幅にアップします。
（高確率中は変化しません）

### ＜オートズーム＞

リーチ時にスロット部分が拡大画面になります。

### ＜大当りポーズ＞

大当りの瞬間、画面が暗くなりゲームが中断します。
（スタートボタンを押すと再開）
×にするとゲームが中断しません。

### ＜自動右打＞ （ホー助くんDXのみ）

権利発生中、自動的に右打ちします。

# 必勝モード

## オプション　（各種設定を変更）

### ＜リーチポーズ＞　（CR・サクセスストーリーSPのみ）

リーチの直前、ゲームが中断します。（スタートボタンを押すと再開）×にすると中断しません。

### ＜固定打法＞

Ⓐボタンを１度押すと連続して玉を打ち出します。（再度Ⓐを押すと停止）×にすると、Ⓐを押している間のみ玉を打ち出します。

### ＜保留止め＞　（CR・サクセスストーリーSPのみ）

保留玉が４個貯留した時とリーチがかかった時、玉の打ち出しを一時中断し、玉のムダ打ちを防ぎます。（保留玉を1個でも消化すると打ち出し再開）

### ＜絶対リーチ＞　（CR・サクセスストーリーSPのみ）

必ずいずれかのリーチが発生します。
（大当り確率は変化しません）

### ＜ラウンド短縮＞　（CR・サクセスストーリーSPのみ）

○にした場合、ラウンド継続中、アタッカーに1発目が入賞すると次のラウンドへ移ります。

※この機能を使用すると、出玉数のデータが大きく減少します。どうしてもラウンド時間を短縮したい場合以外は御使用しないでください。

## EXIT　（プレイ終了）

- ●プレイ中の台から離れ、パチンコを終了します。
- ●操作方法はP19を参照してください。

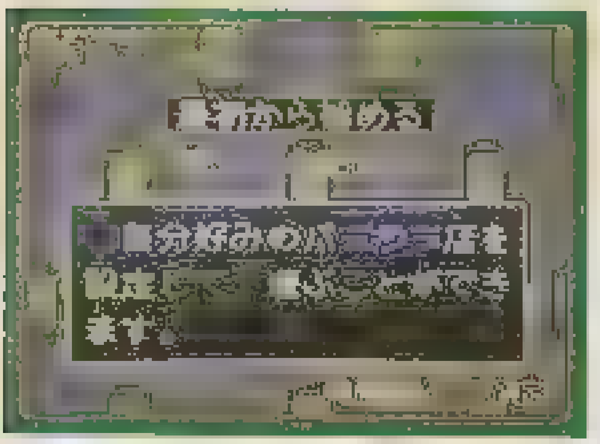
# 実践モード

**交換レートや営業形態等の条件を設定しより現実的にプレイできるモードです。**

## ゲーム選択

●どちらかプレイする方を選んでください。

最初から始める　「項目設定」に移ります。
続きから始める　「パスワード画面」に移ります。入力が正しければゲームが再開します。






1 ✚キー上下で選ぶ。
2 Ⓐボタンを押す。

## パスワード画面



●パスワード入力方法




1 ✚キーで入力する図柄に矢印を合わせる。
2 Ⓐボタンを押すと1個目の図柄を入力。
3 全てのパスワード入力後、「入力終了」に矢印を合わせⒶボタンを押す。（項目設定に移る）
※「左移動」「右移動」にカーソルを合わせⒶボタンを押すと、パスワード入力欄が移動します。

# 実践モード

## 項目設定



●プレイ前に営業形態・交換レートなどを設定します。




1) ✚キーで項目を選ぶ。
2 Ⓐボタンで変更する。
3 全項目設定後、✚キーで「ゲームスタート」を選び、Ⓐボタンを押す。

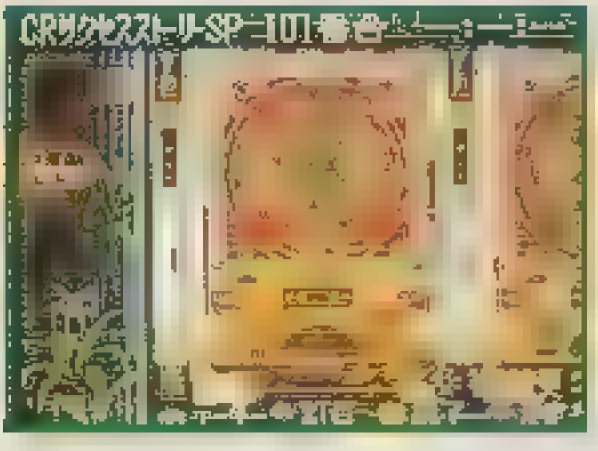
### 項目設定内容

| | |
|---|---|
| 営業形態 | LN（ﾗｯｷｰﾅﾝﾊﾞｰ）制／一回交換制／無制限 |
| 交換レート | 2.3 ／ 2.5 ／ 3.0 |
| タイマー | 30分単位・最高12時間まで。時間無制限あり。（設定した時間になると自動的にプレイ終了） |

※実践モードでプレイする台の釘状態は「項目設定」の営業形態・交換レートによって変化します。
（例．交換レートが良い場合、釘が渋い）

# 実践モード

## 台選択



●プレイする台を選択します。




①✚キー上下でプレイする機種（シマ）を選ぶ。
②✚キー左右でプレイする台を選ぶ。
③Ⓐボタンを押す。

●Ⓧボタンで台の釘状態が確認できます。また、その状態からⒶボタンを押すと、その台でプレイできます。（Ⓑで台選択に戻る）

●Ⓨボタンで現在の所持金・営業形態等が確認できます。

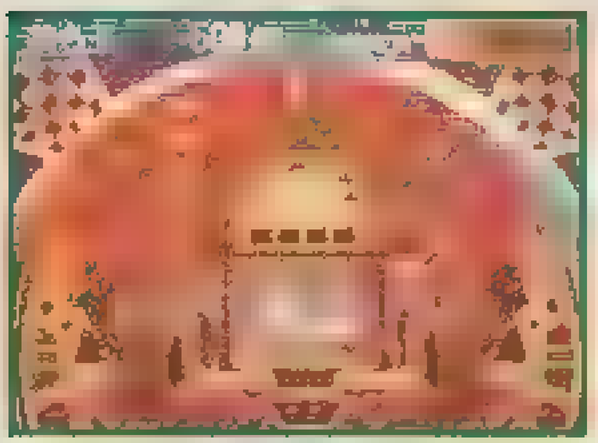
●Ⓑボタンを押すと、実践モードを終了することができます。

［はい］を選ぶと、「タイトル画面」に戻ります。
［いいえ］を選ぶと、「台選択」に戻ります。

# 実践モード

## パチンコ画面

実践モードでは、所持金10万Gが用意されています。所持金が無くなるとゲームオーバーとなりますのでご注意ください。



●操作方法は「必勝モード」を参照してください。(P6)

●Ⓛボタンで釘見画面に移動します。(実践モードでは釘調整できません)

●「項目設定」でタイマー設定した時間が来ると自動的にプレイが終了し、時間内の集計が表示されます。

「台選択」および「パチンコ画面」では、プレイヤーが操作しない場合でも、時間がリアルタイムで経過します。ご注意ください。

# 実践モード

## メニュー画面



●パチンコ画面でⒷボタンを押すと「メニュー画面」に切り替わります。
以下の項目から選んでください。

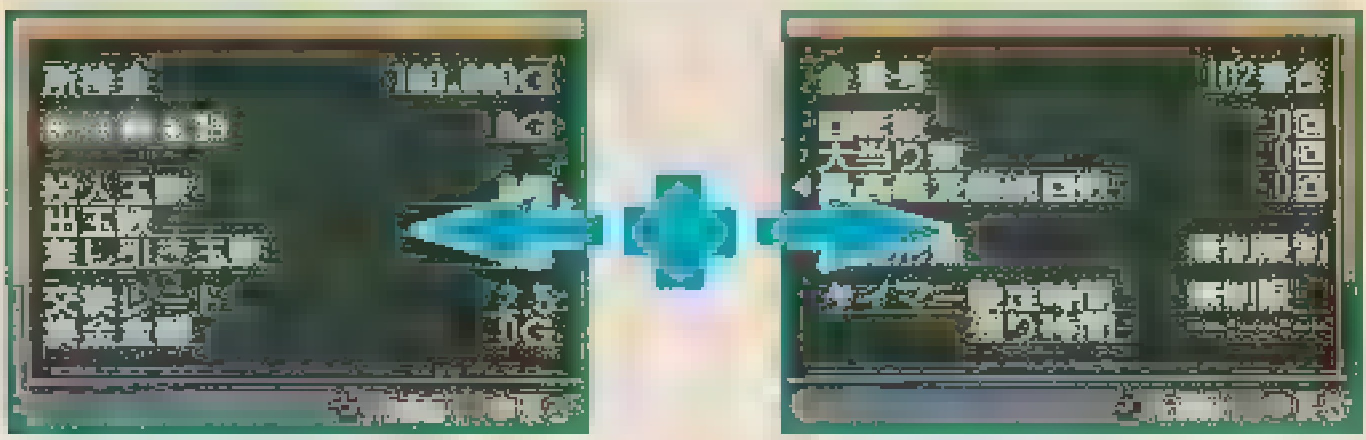



1) ✚キーで項目を選ぶ。
2 Ⓐボタンを押す。（Ⓑでパチンコ画面に戻る）

### メニュー画面の項目

| | | |
|---|---|---|
| データ | グラフ | 当り図柄 |
| データ確認 | 出玉グラフ確認 | 大当り図柄確認 |
| 釘 見 | オプション | EXIT |
| 釘の向き確認 | 各種設定変更 | プレイ終了 |

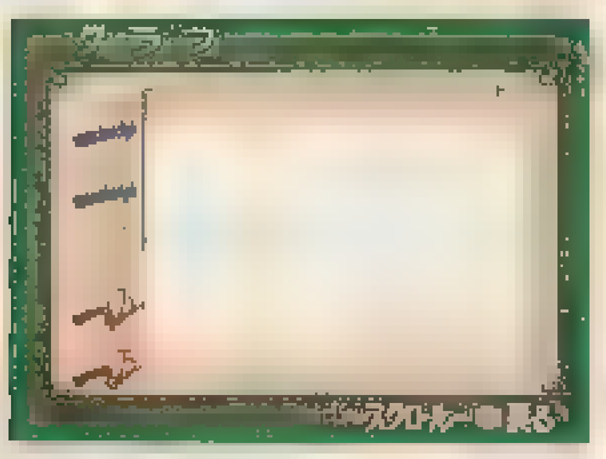
### データ （データ確認）



●実践モードのデータ画面は2画面あります。
（✚キー左右で画面切替、Ⓑでメニュー画面に戻る）
●数値が表示できない場合は[ー]となります。

# 実践モード

## グラフ　（出玉グラフ確認）



●出玉の流れがグラフにより、一目でわかります。
（Ⓑでメニュー画面に戻る）
●✚キー左右でグラフが横スクロールします。

## 当り図柄　（大当り図柄確認）



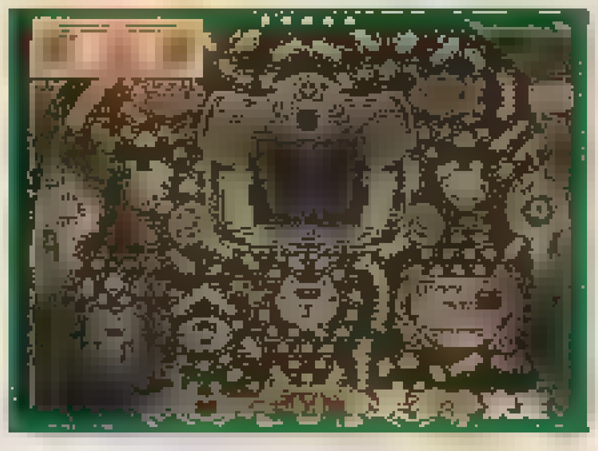
●プレイ中に大当りした図柄を最大15回分記憶します。
（✚キー左右で画面切替、Ⓑでメニュー画面に戻る）

| | |
|---|---|
| 時　間 | スタート時から大当りまでの時間。 |
| 回転数 | 前回の大当り終了時からの回転数。 |
| 図　柄 | 大当り時の図柄。 |
| リーチ | 大当り時のリーチパターン。<br>情報端末機のリーチパターン（P7）に対応。 |

# 実践モード

## 釘見

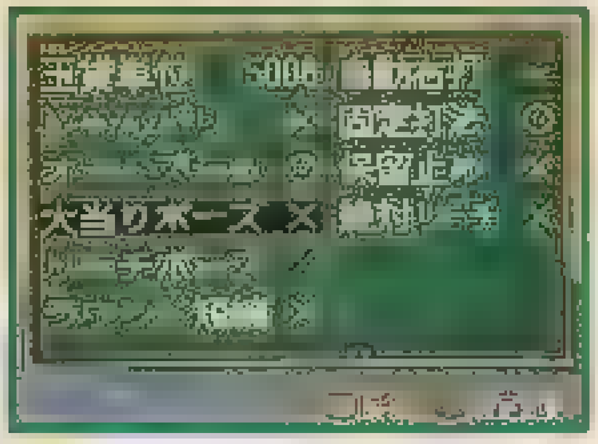
（釘の向きを確認）



●釘の向きを見ることができます。
（Ⓐまたは Ⓑボタンで、メニュー画面に戻る）

## オプション

（各種設定を変更）



●［オートズーム］［自動右打］など、ゲーム中の設定が変更できます。

●操作方法は「必勝モード」を参照してください。（P11）

## EXIT

（プレイ終了）



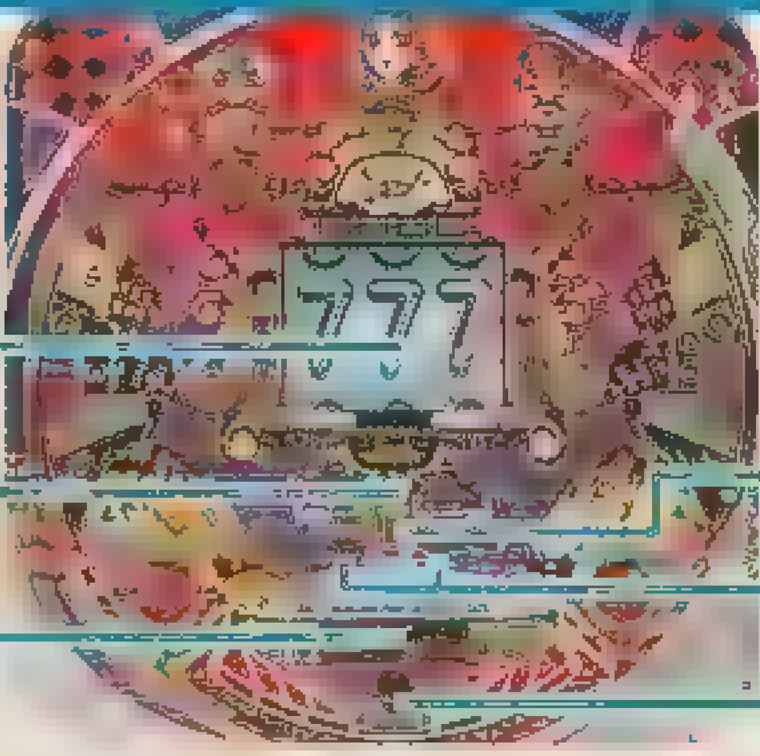
●タイマー設定した時間前に台から離れ、プレイを終了します。（台選択に戻る）




①✚キーの左右で「Yes」を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。（Ⓑまたは「No」を選びⒶでメニュー画面に戻る）

# 搭載機種紹介

## CR・サクセスストーリーSP（平和）




- 球がミニデジタル変動チャッカーを通過すると、ミニデジタルが変動します。出目が3または7で停止すると、ミニアタッカーが約0.5秒間開放します。（確変時は約3秒間）
- スタートチャッカーまたはミニアタッカーに入賞すると、液晶デジタルが変動します。
同じ図柄が3つ揃うと大当りとなり、アタッカーが最高16ラウンド開閉します。
- 確率変動図柄で当たると、大当り確率が以後2回高確率に変動します。（高確率中に確率変動図柄で当たると、新たに2回確変継続）

### 確率変動図柄

3　7　10　12　14

| | | |
|---|---|---|
| 大当り確率 | 1／398.5（通常時）<br>1／53.1（確変時） | |
| 確変突入・継続率 | 1／3 | 以後2回継続 |
| 賞球・出玉 | 5&10&15 | 約2,300個 |

※データは当社調べ

# 搭載機種紹介

## ホー助くんDX　（平和）




●左下のチャッカーに入賞すると役物上部の電動チューリップが約0.5秒間開放します。

●球が電動チューリップを通過し、役物内部にある回転体のVに入るとデジタルが変動します。

●デジタルがVで停止すると権利発生です。権利発生中は右打ちしてください。このとき継続回数判定ランプが変動し、大入賞口の開放回数が決定します。
ランプが①で停止すると1回、⑯で停止すると最高16回開放します。

●右肩にある回転スタート口に入ると、大入賞口が約9.5秒間開放します。（10カウント）

※電動チューリップは、権利終了後から10回開放するまで、開放時間が約5.8秒間になります。

※権利中に再び権利が発生すると、パンク状態となります。

| | |
|---|---|
| 回転体V入賞確率 | 1／5　（表面上） |
| デジタル確率 | 1／8.7 |
| ラウンド数抽選比率 | 1：4　（1R：16R） |
| 賞球・出玉 | 7&10&15　約2,200個 |

※データは当社調べ

# 収支表 （コピーしてご利用ください）

| 日付＼項目 | 投資額 | 収入額 | 収支合計 | |
|---|---|---|---|---|
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| | | | | |

| 項目／日付 | 投資額 | 収入額 | 収支合計 | |
|---|---|---|---|---|
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| ／ | | | | |
| | | | | |

## 使用上のご注意

### ⚠ 警告

●使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。

●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。

●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

### ⚠ 注意

●スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

### 使用上のおねがい

●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管及び強いショックを避けてください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。

●カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。

●十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　TEL.03(5394)6601